

FICHE ANIMATION NUMÉRIQUE

Comment réaliser une animation numérique en bib'



Titre	Réalisation d'un Podcast – Enregistrement avec Audacity			
Technologie présentée	Kit composé d'une console de mixage et de ses accessoires pour permettre la prise de son et l'enregistrement d'un podcast (voix et musique) sur un sujet au choix			
Présentation	Les podcasts sont un moyen divertissant et efficace de partage d'informations diverses et variées. Il s'agit d'un contenu audio similaire à une émission de radio, mis en ligne sur une plateforme dédiée, mais qui s'écoute à la demande, sur téléphone ou sur ordinateur. Sur le plan technique, créer un podcast est un processus relativement simple, qui ne requiert pas de compétences avancées. Le succès d'un podcast tient davantage à la créativité de ses auteurs : le contenu doit attirer l'attention et intéresser l'auditoire. Les thèmes abordés sont très variés : présentation de livres, films, albums présents dans les rayonnages par exemple. Il est aussi possible de mettre en valeur une action, un métier, un monument, une ville Reportages sur le terrain ou en studio, avec ou sans musique, le matériel mis à disposition permet de s'adapter à de multiples configurations et projets. Il est possible d'envisager des ateliers courts (2 h) pour présenter une œuvre déjà connue par exemple ou des ateliers plus longs, si vous souhaitez préparer les recherches à la bibliothèque, travailler sur plusieurs sujets et à plusieurs voix , ajouter de la musique et des jingles.			
Objectifs	- Développer la créativité, la curiosité - Favoriser le travail d'équipe - Travailler l'expression orale et écrite, l'esprit critique			
Thématique	Partage du savoir, EMI			

Enregistrer un podcast

Objectif :

Garder un enregistrement de la production pour une diffusion ultérieure (site internet, plateforme de podcast...)

Il y a deux façons d'enregistrer la production :

- utiliser Audacity : souplesse et de polyvalence
- utiliser la fonction « Record » de la console : simplicité

Enregistrement avec Audacity

- Raccorder la console avec un PC disposant d'Audacity (voir la partie « Branchement » de la fiche d'animation).
- Ouvrir le logiciel en doube-cliquant sur l'icône.

- Une fenêtre vierge s'ouvre.

- Cliquer sur « Audio Setup » (1), glisser sur
 « Recording Device » (2) puis sur
 « Microphone (RodeCaster Pro II M » (3).
- La console est connectée au logiciel, l'enregistrement peu commencer.



Déroulement de l'animation (suite)

Pour débuter l'enregistrement, cliquer sur le bouton avec un point rouge dans la barre d'outils (4).



Déroulement de l'animation

- L'enregistrement débute :
- * l'onde sonore apparait en bleu (5) (il y en a deux pour la stéréo).
- * l'intensité sonore apparait sur le vu-mètre de la barre d'outils (6).

ATTENTION : ne pas aller dans le rouge. Le cas échéant, baisser les curseurs de la console jusqu'au retour en zone verte (limite zone jaune).

* Le petit curseur (a) permet d'augmenter ou baisser le volume d'un enregistrement une fois celui ci terminé. Il est ainsi possible de « sauver » une session (attention toutefois au risque de saturation du son)

- Pour arrêter l'enregistrement appuyer sur le bouton avec un carré dans la barre d'outils (7).



- Une fois l'enregistrement terminé, il est nécessaire de le sauvegarder. Il est préférable de réaliser un export au format MP3. Le fichier est ainsi prêt à être diffusé. Audacity permet également de reprendre un fichier MP3 pour montage.



l'animation

4

Déroulement de l'animation

- Il est également possible de changer le format d'enregistrement.

Le WAV est un format non compressé contrairement au MP3. Il est de meilleur qualité mais est aussi beaucoup plus volumineux que le MP3 donc nécessite un espace de stockage plus grand et est plus long à télécharger.

Il est donc recommandé, pour plus de facilité, d'utiliser le MP3 mais d'autres solutions existent.

Pour modifier, cliquer sur le chevron de la case format (18)

Sélectionner le format souhaité (19).

 Une fois les choix effectués appuyer sur le bouton « Exporter » (20).
 L'enregistrement est dans le dossier souhaité (une vérification peut être opportune avant de fermer Audacity).

- Fermer Audacity. Un message apparait, cliquer sur « Non ».

st de meilleur eaucoup plus c nécessite un	
nd et est plus	
	Exp
pour plus de	No
mais d'autres	Do

	Découper l'espace vide avant le premier clip			
Modifier les	métadonnées A	nnuler	Exporter	
Exporter l'audio				×
Nom de fichier :	test finalisé.mp3			
Dossier :	C:\Users\FORM-MDO\Desktop\FDY			Parcourir
Format :	Fichiers MP3		~	
Options audio	WAV (Microsoft) Autres formats non-compressés			
Taux d'échar Mode de d Intervales	Fichiers Ogy Vorbis Fichiers Opus Fichiers PLAC Fichiers (Fingeg) MAA (AAC) Fichiers (Fingeg) AMA (bande étroite) Fichiers (Fingeg) AMA (bande étroite) Fichiers (Fingeg) AMA (version 2) Personalisation de l'export FFmpeg Fichiers MP2 [Ingrogramme externe]			-19
	Current Selection	clip		20
Modifier les mét	adonnées		Annuler	Exporter

Parcourir...

Exporter l'audio

Nom de fichier : test finalisé.mp3

Fichiers MP3

Taux d'échantillonnage 44100 Hz

Mode de débit binaire Préréglage

Intervales d'export :
Projet entier
Fichiers multiple

C:\Users\FORM-MDO\Desktop

Canaux O Mono

Stéréo O Cartographie pe

Qualité Standard, 170-220 kbps 🗸

Current Selection







Déroulement de l'animation