



« CASQUE À RÉALITÉ VIRTUELLE »

Découvrez une nouvelle expérience du jeu vidéo !



Depuis 2014, la MDO prête des consoles et des jeux vidéo aux bibliothèques pour développer la convivialité et faire de la bibliothèque un lieu de vie et d'animation ludique.

En 2020, la MDO propose le casque VR (Virtual Reality). Il comprend des capteurs de mouvement servant à repérer le déplacement de la tête. À chaque fois que l'utilisateur bouge la tête, le même effet est appliqué à la vidéo où il s'y sent comme projeté.

Cela lui fait croire qu'il est bel et bien en train de vivre quelque chose d'unique dans cet autre monde virtuel.



Les séances d'animation préconisées peuvent aller d'1h à 1h30 selon l'affluence. Les sessions varient de 5 min à 30 min par personne. Afin d'attirer du monde, il est préconisé de projeter le jeu sur écran ou avec un vidéo projecteur.



15 m²



A partir de 12 ans.

Une personne de la bibliothèque doit accompagner les participants

NIVEAU D'EXPERTISE



« CASQUE À RÉALITÉ VIRTUELLE »

Découvrez une nouvelle expérience du jeu vidéo !



Disponible en prêt tout au long de l'année pendant 2 mois renouvelable 1 fois



- Attirer de nouveaux usagers dont les adolescents
- Favoriser l'intergénérationnel
- Présenter une technologie innovante à ses usagers
- Tester le matériel avant une éventuelle acquisition



Prévoir des chaises pour les éventuelles pertes d'équilibre



Pour des renseignements ou pour réserver ce **matériel**, contactez tina.tafer@oise.fr

