



## « LUX IN TENEBRIS » Un polar en plein Moyen-âge !



**En chemin vers la cour de Gaston Fébus**, Jehan Froissart et son page (le visiteur) sont surpris par une tempête. Ils prennent logis pour la nuit dans un village où l'atmosphère est ténébreuse. L'abbé Causas leur offre le gîte et partage son tourment : la veille, deux personnes du village ont été assassinées... Froissart décide de rechercher la vérité.

**Avec Lux in tenebris** le visiteur est propulsé dans un thriller / BD médiéval dont il est le héros. Muni d'une tablette et d'un casque audio, il sillonne le village. Grâce à un système de reconnaissance d'images intégré dans l'application, le visiteur déambule d'un panneau à l'autre à la recherche des éléments qui lui permettront d'avancer dans l'histoire et de démasquer le coupable.



7 kakémonos XXL autoportants (210 x 85 cm)  
4 tablettes avec l'application préinstallée  
8 casques audio  
4 doubleurs jacks pour tandems



20 m<sup>2</sup> fractionnables et si possible dans un lieu suffisamment éclairé



A partir de 13 ans  
Le jeu dure environ 1h

### NIVEAU D'EXPERTISE



# « LUX IN TENEBRIS »

## Un polar en plein Moyen-âge !



Prêt pendant **1 mois**



- Attirer de nouveaux usagers dont les adolescents
- Favoriser l'intergénérationnel
- Proposer une animation innovante et originale



Pensez à mettre en valeur votre **fonds de romans et documentaires sur le Moyen-âge**

Imaginez une **scénographie** avec des éléments de décor

Disposez des sièges pour les temps de réflexion

Gérez les temps de passage et accompagnez vos lecteurs

Prévoir **des réservations** sur des temps de passage et ne pas dépasser 5 personnes à la fois



Pour réserver cette **exposition**,  
contactez [tina.tafer@oise.fr](mailto:tina.tafer@oise.fr)

